



Handleiding voor Datatrieve Random Nummegerenerator 2.0

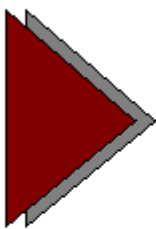
© <2004-2005> Datatrieve Software b.v., Barendrecht, The Netherlands



Introductie

voor Random 2.0

door A. Klootwijk



Random 2.0 Nummegerenerator is gemaakt om het trekken van unieke nummers voor bingo en/of loterijen te vergemakkelijken. Vooraf kunnen prijzen worden ingevoerd en tijdens / achteraf kunnen lijsten worden afgedrukt.

Datatrieve Nummergenerator

© <2004-2005> Datatrieve Software b.v., Barendrecht, The Netherlands

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronisch of op welke andere wijze ook en evenmin in een retrieval systeem worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Producten waarnaar wordt verwezen in dit dokument kunnen of handelsmerken zijn en/of geregistreerde handelsmerken van de respectievelijke eigenaars(s). De uitgever en de auteur maken geen aanspraak op deze handelsmerken.

Hoewel deze handleiding met zeer veel zorg is samengesteld, aanvaarden schrijver(s) noch uitgever enige aansprakelijkheid voor schade ontstaan door eventuele fouten en/of onvolkomenheden in deze handleiding of het gebruik van het programma.

Gedrukt in: oktober 2005 in Nederland

Uitgever

Datatrieve Software b.v.

Eindredactie

Bram Klootwijk

Corrector

Joke Kruithof

Omslagontwerp

Bram Klootwijk

Versie

2.0

Speciale dank aan:

Alle mensen die hebben meegewerkt aan dit document, Renato Dullemond als initiator en alle gebruikers van dit programma die hebben bijgedragen aan de tot stand koming van het programma.

Inhoud

Hoofdstuk I	Introductie	2
1	Welkom	2
Hoofdstuk II	Installatie	4
1	Installatie	4
2	Hardware	4
3	Software	4
Hoofdstuk III	Start	6
1	Hoofdscherm	6
2	Instellingen	8
3	Prijzenbestand	9
Onderhoud Prijs		12
4	Toekennen Sponsorlogo	13
5	Afdrukken lotnummers met prijzen	13
Hoofdstuk IV	Schermvoorbeeld overzichten	17
Hoofdstuk V	Versie Historie	20
Hoofdstuk VI	Support	22
Hoofdstuk VII	Licentie en Copyright	24
Hoofdstuk VIII	Foutmeldingen	26
	Index	29

Hoofdstuk



I

1 Introductie

1.1 Welkom

Welkom bij Random Nummergenerator 2.0!

Dit programma is ontwikkeld om snel unieke nummers te genereren voor bijvoorbeeld bingo, loterij, enz.



De getrokken nummers worden in een bestand op schijf vastgehouden zodat bij calamiteiten de laatst getrokken nummers nog af te drukken zijn en u gewoon kunt verder gaan. Ook kunt u een overzicht van prijzen aanmaken in een pdf formaat en dat bijvoorbeeld opsturen naar een krant voor publicatie.

Verder is dit een [Freeware-programma](#).

Dit programma heeft een beperking in het gebruik:

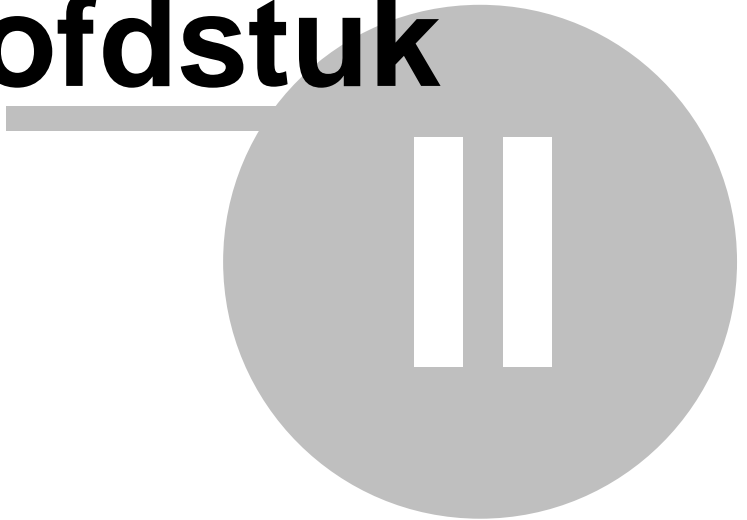
- maximaal kunnen 1000 lotnummers worden gebruikt
- er kan geen gebruik worden gemaakt van niet-verkochte loten

Wilt u de professionele versie, schaf dan Random Nummergenerator 3.0 aan. Deze versie kan tot 1.000.000 lotnummers gaan en beschikt over de optie om niet-verkochte loten op te nemen.

Het copyright berust bij Datatrieve Software b.v.

Wij wensen u veel plezier met dit programma en indien u op- of aanmerkingen heeft, dan vernemen wij dat graag via: support@datatrieve.nl.

Hoofdstuk



2 Installatie

2.1 Installatie

Nadat u het programma hebt gedownload van de Datatrieve Website, kunt u de installatie starten. U hoeft hiervoor uitsluitend op het uitgepakte programma **SetupRandom.exe** te dubbel klikken om de installatie op te starten.

Volg vervolgens de aanwijzingen op het scherm om het programma in de juiste folder te installeren.

Voor de juiste werking van dit programma zijn de volgende bestanden benodigd:

1. **Random.exe**. Dit is het programma (32-bit Windows, geschikt voor Windows95,98, 98 ME, NT,2000 en XP).
2. **Random.hlp**. Dit helpbestand.
3. **Random.cnt**. Index voor dit helpbestand.
4. **Random.pdf**. Acrobat reader handleiding.
5. **Opstart.rtf**. Bestand met laatste aanwijzingen voor het gebruik.
6. **Greglang.tps**. Bestand met vertalingen in het Nederlands.
7. **Cpcsrpts.ini**. Bestand met print-instellingen.
8. **Random.env**. Nederlandse vertalingen van fouten.

Na opstart worden (eenmalig) bestanden aangemaakt voor het bijhouden van de spelers, koppels, punten, enz.

2.2 Hardware

Om met Random Nummergenerator te kunnen werken is de onderstaande configuratie vereist:

- Een Intel Pentium 3 (of hogere) microprocessor.
- Minstens 4MB intern geheugen (RAM).
- Een vaste schijf met minstens 20MB vrije ruimte.
- Een IBM-compatibele muis.
- Een printer

2.3 Software

Random Nummergenerator werkt onder de volgende besturingssystemen:

Microsoft Windows W95, W98, W98ME, NT 4.0, W2000 of XP.

Hoofdstuk



3 Start

3.1 Hoofdscherm

Om met het programma te beginnen, dient u rekening te houden met een aantal vragen:

1. Wordt er met prijzen gewerkt?
2. Worden de lotnummers in oplopende of aflopende volgorde toegekend aan prijzen?
3. Tussen welke nummer reeks mogen de getallen vallen?

Deze instellingen dient u eerst in te geven bij [Instellingen](#) (zie ook hieronder).

Nadat het programma is opgestart, krijgt u het volgende scherm te zien:



Bovenaan ziet u een aantal knoppen. Deze hebben de volgende betekenis:



Met behulp van deze knop sluit u het programma af.



Met behulp van deze knop kunt u een overzicht afdrukken van getrokken nummers zonder prijs.



Met behulp van deze knop kunt u een overzicht afdrukken van getrokken nummers met de daarbij behorende prijs.



Met behulp van deze knop kunt u een logo ophalen van de sponsor (hierboven ziet u een schilderij van de stad Rotterdam als voorbeeld).



Met behulp van deze knop kunt u de instellingen voor dit programma regelen.



Met behulp van deze knop kunt u prijzen toekennen.



Met behulp van deze knop haalt u deze informatie op.

Verder ziet u in de grijze balk bovenin nog aanvullende informatie:

Reeks van 1 - 4400	Aantal prijzen: 5	Trekking: 1
Gekoppeld aan prijzen: Ja	Volgorde: Aflopend	

Reeks van 1 - (aantal dat u ingeeft bij de knop voor de instellingen); deze reeks geeft aan welke nummers er gegenereerd worden. In het bovenstaande voorbeeld worden er unieke nummers aangemaakt die vallen tussen 1 en 4400.

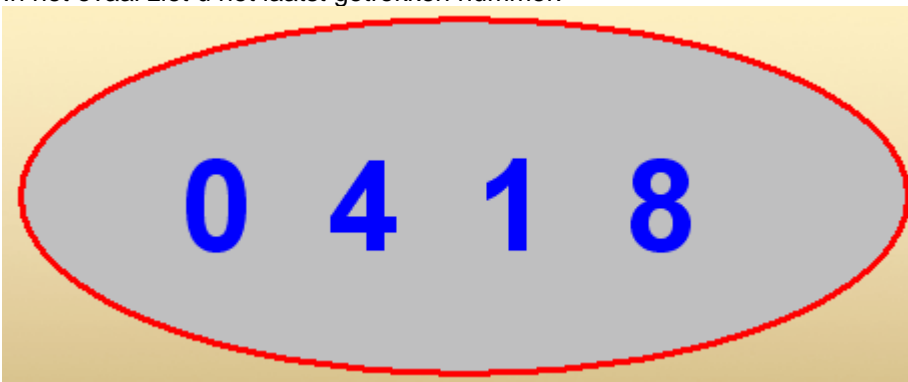
Aantal prijzen: het aantal dat hier wordt afgebeeld geeft aan hoeveel prijzen er in het prijzenbestand zitten. Om prijzen in te voeren of te wijzigen gaat u naar de knop om prijzen toe te kennen.

Trekking: de waarde die hier staat geeft aan hoeveel trekkingen er al zijn gedaan. Bij elke klik op de knop Start wordt een nummer aangemaakt en deze teller opgehoogd.

Gekoppeld aan prijzen: hier wordt aangegeven of de gegenereerde nummers aan de prijzen moeten worden toegekend. Zie de knop [instellingen](#)

Volgorde: hier staat welke volgorde moet worden gebruikt om de lotnummers toe te kennen aan de prijzen. Zie de knop [instellingen](#)

In het ovaal ziet u het laatst getrokken nummer:



Met behulp van de knop Start in het midden genereert u een nieuw nummer:



Als laatste ziet u (indien u dat heeft toegekend) een logo van de sponsor:



3.2 Instellingen

Om goed met het programma te kunnen werken, dient u een aantal instellingen in te geven. Dit doet u

door op de knop  te klikken.

Er verschijnt dan het onderstaande scherm:



Automatische nummer reeks:

Bovenin kunt u opgeven tot welke waarde u de nummers wilt laten genereren. Elke keer dat u een nummer aanmaakt, wordt een uniek nummer aangemaakt dat valt in de reeks die hier opgegeven wordt. In deze versie kunt u maximaal 1000 lotnummers verwerken. In de professionele versie 3.0 kunt u to 1.000.000 lotnummers gaan.

Koppelen aan Prijzen:

Als u dit vakje vult, dan wordt een getrokken nummer automatisch toegekend aan een prijs in het prijzenbestand. Als alle prijzen zijn gevuld met een getrokken nummer, dan kunt u niet meer verder gaan met de trekking.

Laat u dit vakje leeg, dan wordt er niet met prijzen gewerkt en kunt u eindeloos nummers blijven aanmaken.

Volgorde:

Hier kunt u kiezen op welke manier de prijzen moeten worden toegekend aan het prijzenbestand: Aflopend of Oplopend.


Weergave van Ballon Informatie bij velden:

Hier kunt u kiezen uit 1 van de aangegeven opties.

Ballon: Helpinformatie in de vorm van een ballon

Standaard: Standaard windows helpinformatie

Geen: Er wordt geen helpinformatie bij de velden weergegeven.

Als u klaar bent met de wijzigingen, dan sluit u het venster af m.b.v. de knop .

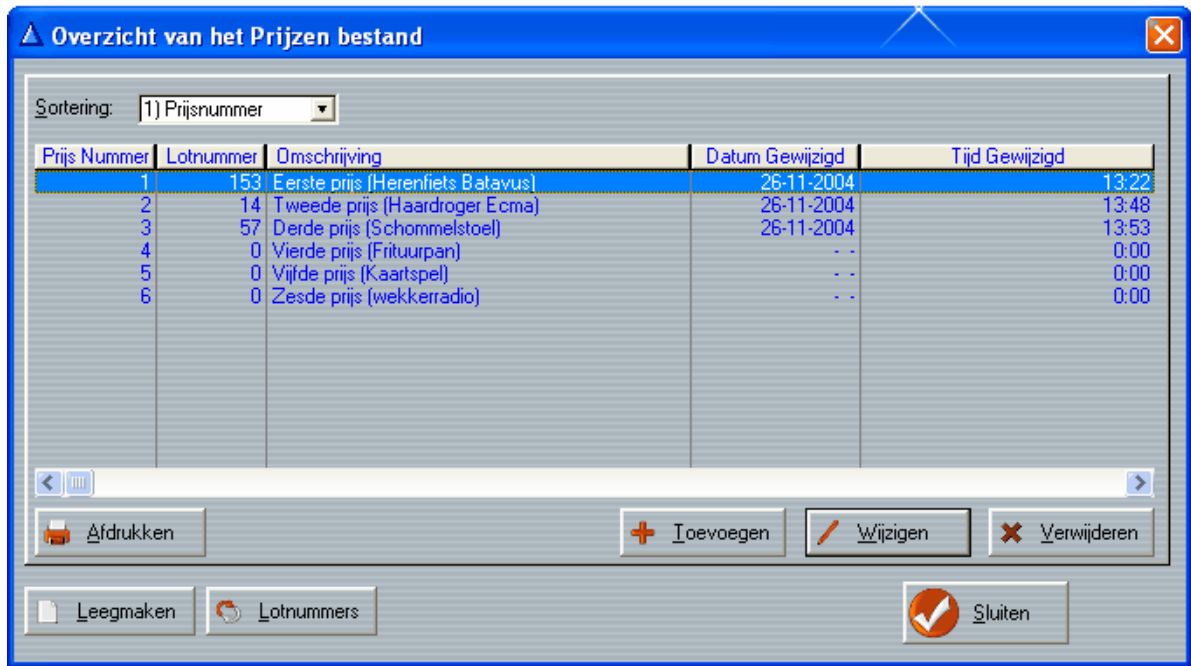
3.3 Prijzenbestand

Indien u met prijzen werkt, dan kunt u op voorhand al de prijzen gaan invoeren.



Klik hiervoor op de knop:

Het onderstaande scherm wordt dan getoond:

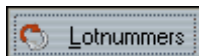


Dit scherm kunt u groter of kleiner maken door met de muisaanwijzer op 1 van de randen te gaan staan, vervolgens de linkermuisknop ingedrukt houden en vervolgens het scherm groter of kleiner slepen. De eenmaal gekozen grootte blijft behouden tussen programma wisselingen in.

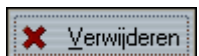
Sortering: Hier kunt u kiezen hoe de prijzen wordt weergegeven (in welke volgorde).



Met behulp van deze knop maakt u het prijzenbestand leeg. Voordat dat gebeurt, wordt er eerst nog gevraagd of u dat wel zeker weet. In sommige gevallen kan het nodig zijn om het hele bestand leeg te maken.



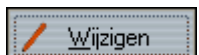
Met behulp van deze knop maakt u de lotnummers in het prijzenbestand leeg. Nadat een trekking heeft plaatsgevonden, blijven deze lotnummers bewaard in het prijzenbestand. Zodoende kunt u altijd de prijzen en de bijbehorende lotnummers nog eens afdrukken. Bij het opstarten van het programma wordt gecontroleerd of er nog lotnummers aanwezig zijn. Is dat het geval, dan wordt gevraagd of u de lotnummers wilt leegmaken. M.b.v. deze knop kunt u dat handmatig doen.



Met behulp van deze knop kunt u de geselecteerde prijs verwijderen. Voordat dat gebeurt, wordt eerst gevraagd of u dat wel wilt.



Hiermee kunt u een nieuwe prijs toevoegen. ([zie Onderhoud Prijs](#))



Hiermee kunt u de geselecteerde prijs wijzigen. ([zie Onderhoud Prijs](#))



Hiermee sluit u het venster van de prijzen af.



Met behulp van deze knop vraagt u een overzicht op van de prijzen en de gevallen lotnummers:

Allereerst wordt er gevraagd of u het overzicht eerst op het [scherm](#) wilt zien (u kunt daarna alsnog op papier afdrukken):



Vervolgens wordt een tweede scherm getoond:



Hier klikt u op de knop die van toepassing is:



Het overzicht wordt op papier of voor het beeldscherm aangemaakt.



Het overzicht wordt nadat het afgedrukt is ook als PDF bestand opgeslagen op de schijf (u wordt gevraagd hiervoor een bestandsnaam in te geven). Dit elektronische bestandsformaat van Adobe kunt u gebruiken om het overzicht als email-bijlage te versturen naar anderen (bijvoorbeeld een krant voor publicatie).

Uiteindelijk komt het overzicht op het scherm of papier:

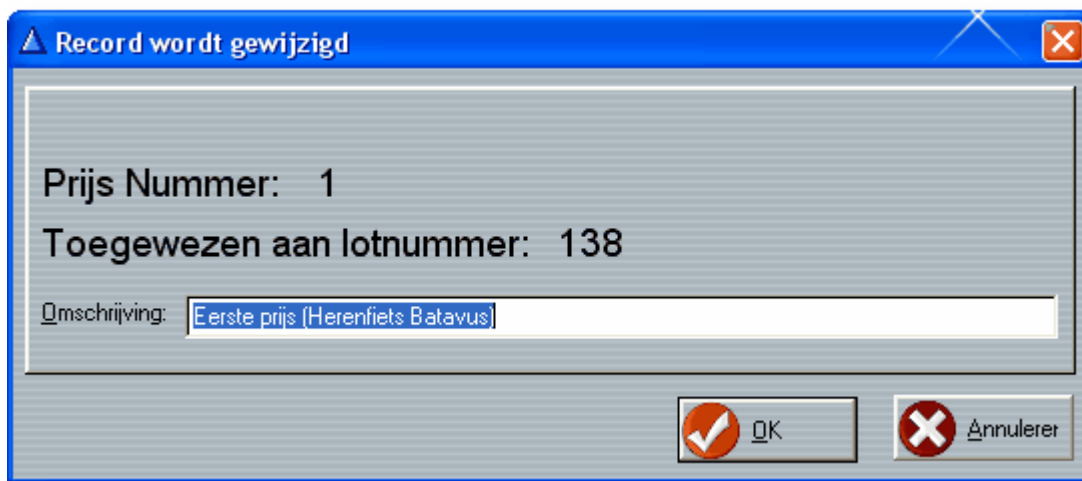
Overzicht prijzen en lotnummers.



Prijsnr.	Omschrijving	gevallen op lotnummer	Datum	Tijd
1	Eerste prijs (Herenfiets Batavus)	0	2-03-2005	15:07
2	Tweede prijs (Haardroger Ecma)	0	- -	0:00
3	Derde prijs (Schommelstoel)	0	- -	0:00
4	Vierde prijs (Frituurpan)	0	- -	0:00
5	Vijfde prijs (Kaartspel)	0	- -	0:00

3.3.1 Onderhoud Prijs

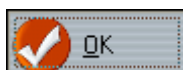
Het onderstaande scherm wordt getoond nadat u in het prijzenbestand voor toevoegen of wijzigen hebt gekozen:



Prijs Nummer: Dit nummer wordt automatisch door het programma bepaald en wordt elke keer met 1 opgehoogd. Als u dus meet een leeg prijzenbestand begint, dan wordt er gestart met prijsnummer 1.

Toegewezen aan lotnummer: Dit wordt door het programma bepaald nadat er op de start-knop is geklikt.

Omschrijving: Hier kunt u de omschrijving van de prijs ingeven, die wordt toegekend aan deze plaats. Let wel op de op- of aflopende volgorde die u heeft ingesteld bij [instellingen](#)!



Hiermee slaat u de wijzigingen op en keert u terug naar het vorige venster.



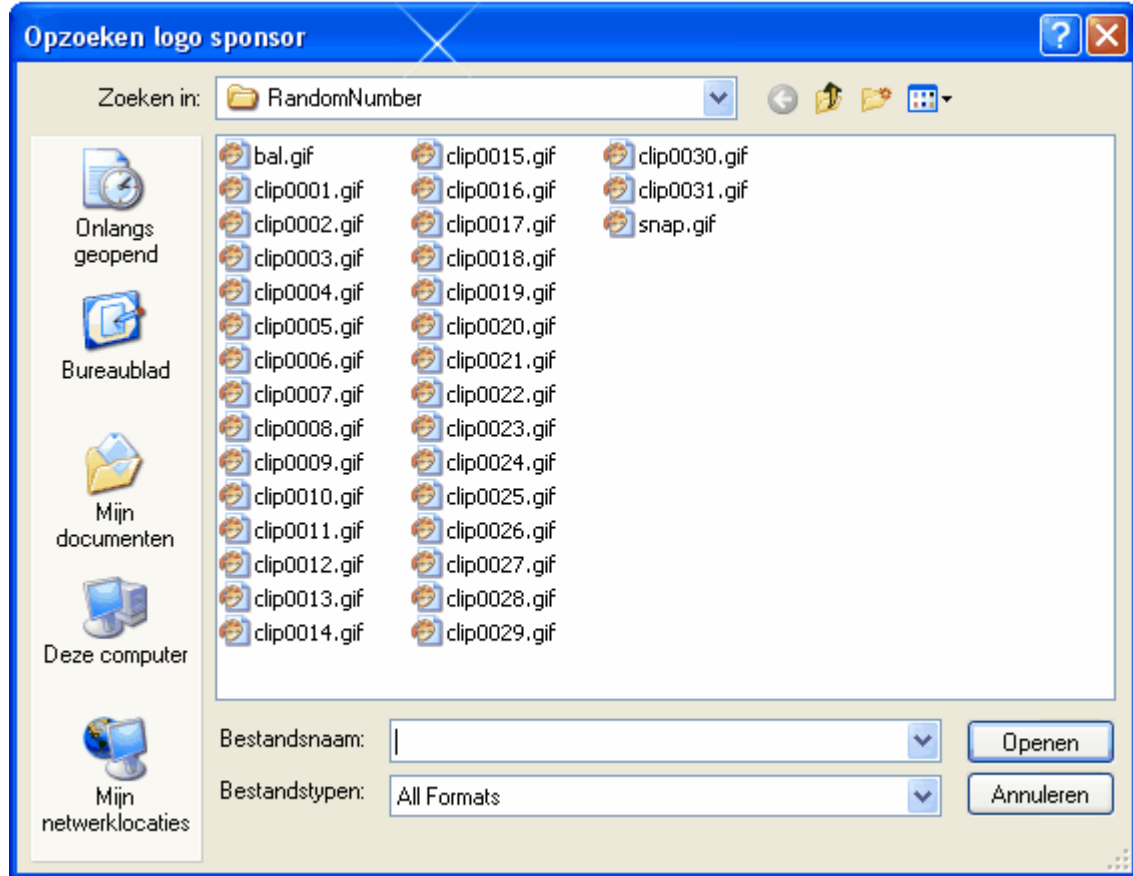
Hiermee breekt u de verwerking af en keert u terug naar het voorgaande venster.

3.4 Toekennen Sponsorlogo



Om het logo van een sponsor toe te voegen aan het scherm, klikt u op de knop

Er verschijnt dan het onderstaande scherm (afhankelijk van het type Windows-besturingssysteem):



Zoek het gewenste logo op en klik op Openen. Het venster wordt afgesloten en het logo wordt automatisch afgebeeld in het scherm.

Toegestaan zijn de formaten:

JPG
BMP
GIF

3.5 Afdrukken lotnummers met prijzen



Via de knop kunt u een overzicht aanmaken met lotnummers met prijzen.

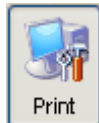
Allereerst wordt er gevraagd of u het overzicht eerst op het [scherm](#) wilt zien (u kunt daarna alsnog op papier afdrukken):



Vervolgens wordt een tweede scherm getoond:



Hier klikt u op de knop die van toepassing is:



Het overzicht wordt op papier of voor het beeldscherm aangemaakt.



Het overzicht wordt nadat het afgedrukt is ook als PDF bestand opgeslagen op de schijf (u wordt gevraagd hiervoor een bestandsnaam in te geven). Dit elektronische bestandsformaat van Adobe kunt u gebruiken om het overzicht als email-bijlage te versturen naar anderen (bijvoorbeeld een krant voor publicatie).

Uiteindelijk komt het overzicht op het scherm of papier:

Overzicht prijzen en lotnummers.



Prijsnr.	Omschrijving	gevallen op lotnummer	Datum	Tijd
1	Eerste prijs (Herenfiets Batavus)	0	2-03-2005	15:07
2	Tweede prijs (Haardroger Ecma)	0	- -	0:00
3	Derde prijs (Schommelstoel)	0	- -	0:00
4	Vierde prijs (Frituurpan)	0	- -	0:00
5	Vijfde prijs (Kaartspel)	0	- -	0:00

Hoofdstuk





IV

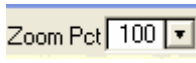
4 Schermvoorbeeld overzichten


Als u een overzicht op het scherm opvraagt, dan staat bovenin deze werkbalk:




 M.b.v. deze knop wordt het overzicht passend gemaakt voor de volledige breedte van het scherm.


 M.b.v. deze knop wordt het overzicht passend gemaakt voor de volledige hoogte van het scherm.


 M.b.v. deze selectieknop kunt u in- en uitzoomen.

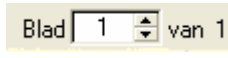
 M.b.v. deze knop gaat u naar de eerste pagina terug.


 M.b.v. deze knop gaat u 1 pagina terug.

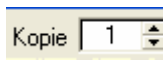
 M.b.v. deze knop gaat u 1 pagina verder.


 M.b.v. deze knop gaat u naar de laatste pagina.


 M.b.v. deze knop wordt de huidige pagina afgedrukt op de standaard-printer.


 M.b.v. deze selector kunt u rechtstreeks naar de opgegeven pagina.

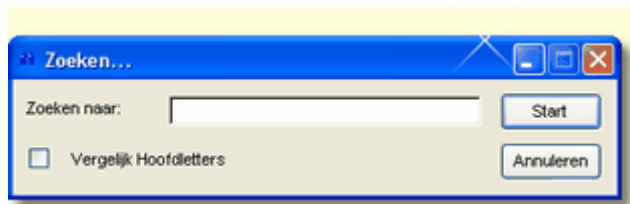
 M.b.v. deze knop kunt u het overzicht op de printer afdrukken nadat er eerst een keuzeschermbord wordt afgebeeld waarmee u kunt aangeven naar welke printer het overzicht gestuurd moet worden.

 Hiermee geeft u aan hoeveel kopieën u wilt van dit overzicht.

 D.m.v. deze knop breekt u het overzicht af.

 M.b.v. deze ingave kunt u alles afdrukken, of een reeks, b.v. 1-12 of 4,5,7 (net als in het dialoogvenster afdrukken)

 Deze knop geeft u de mogelijkheid om te zoeken naar een bepaalde tekst in de af te drukken pagina's. Nadat u hierop geklikt heeft, komt een apart ingaveschermbord om de zoekwaarde in te geven:



Geef de om te zoeken tekst in en klik op **Start** of breek de verwerking af door op **Annuleren** te drukken.



Als u deze knop indrukt, dan blijft u in het schermvoorbeeld nadat het overzicht is afgedrukt (normaliter wordt het schermvoorbeeld afgesloten nadat het overzicht is afgedrukt).

Hoofdstuk

V

5 Versie Historie

Versie: 2.00

Datum: maart 2005

Opmerkingen: Kleine bugs verholpen.

Versie: 1.00

Datum: november 2004

Opmerkingen: Eerste versie, in samenwerking met Renato Dullemond.

Hoofdstuk



VI

6 Support

Uw vragen, commentaar en suggesties zijn welkom. Controleer regelmatig onze Website voor nieuwere versies (www.datatrieve.nl).

U kunt ons ook op de onderstaande manier bereiken:

Datatrieve Software b.v.
Ziedewijdsedijk 112
2992 VR Barendrecht

Telefoon: +31 (0)78 677 5006
Telefax: +31 (0)78 677 5006

Website: www.datatrieve.nl
Email: Support@datatrieve.nl

Hoofdstuk



VII

7 Licentie en Copyright

Op dit programma berust het copyright © 2004-2005 van Datatrieve Software b.v..

Dit product wordt geleverd zoals-het-is. U gebruikt het volledig voor eigen risico. Door dit product te gebruiken, erkend u de eigendomsrechten en het eigen risico.

Datatrieve Software b.v. of haar medewerkers zijn in geen enkel opzicht aansprakelijk voor enige schade die is ontstaan door het directe- of indirecte gebruik van dit product.

Freeware is een gangbare benaming voor programmatuur waarvan de auteur een licentie heeft verleend tot gebruik en verdere verspreiding in ongewijzigde vorm, zonder daarvoor vergoeding te vragen.

In tegenstelling tot public domain-software wordt freeware volledig beschermd door auteursrechten. Anders dan bij vrije software wordt de broncode van freeware over het algemeen niet beschikbaar gesteld, noch geeft de auteur de gebruiker het recht de programmatuur aan te passen of aangepaste versies verder te verspreiden.

Het Engelse woord free betekent in de context van freeware dus gratis, en niet vrij.

Hoofdstuk

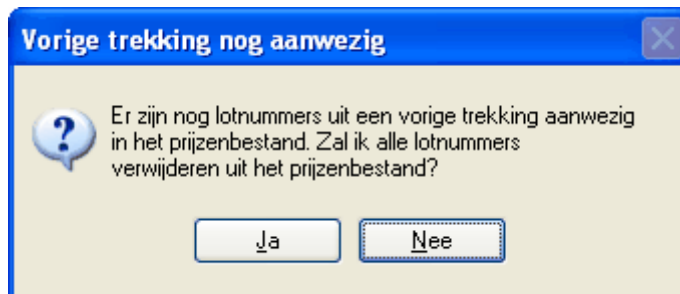
VIII

8 Foutmeldingen

Zodra er zich een situatie voordoet, waarin het programma van u een actie verwacht, dan verschijnt er een foutmelding of een waarschuwing.

De meeste meldingen of vragen spreken voor zich, maar laten we de meest voorkomende even de revue passeren:

Opstarten Programma:



Deze melding komt als u een trekking achter de rug heeft en er lotnummers zijn toegewezen aan de prijzen..

Als u deze vraag met **Ja** beantwoordt, dan worden de lotnummers uit het prijzenbestand leeggemaakt en kunt u een nieuwe trekking beginnen. Er worden dan nieuwe lotnummers toegekend aan het (bestaande) prijzenbestand. Misschien wilt u eerst het prijzenbestand aanpassen voordat u verder gaat met een nieuwe trekking.

Nadat de lotnummers zijn leeggemaakt, verschijnt een bevestigings-boodschap:



Klikt u op **Nee**, dan verschijnt de volgende boodschap:



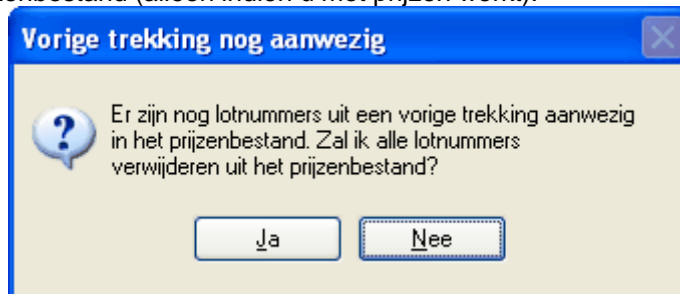
Met deze keuze kunt u niet veel, want de nieuwe lotnummers worden niet toegekend aan het prijzenbestand zolang er nog "oude" lotnummers in staan. Wel kunt u de soort trekking veranderen door "Koppelen aan prijzen" uit te zetten, zie ook: [instellingen](#).



Deze boodschap komt als het programma op een onnatuurlijke wijze is afgesloten (bijvoorbeeld door een stroomstoring, o.i.d.).

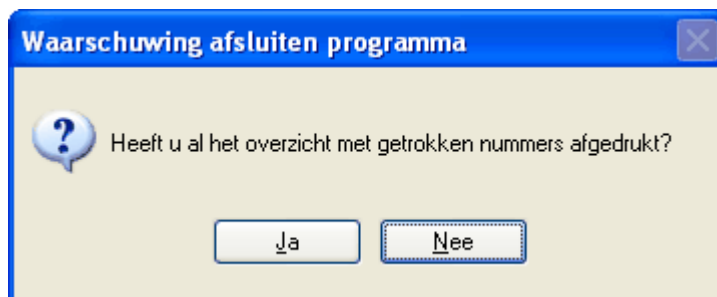
Als u deze vraag met **Ja** beantwoordt, dan worden de vorige instellingen hersteld en kunt u gewoon doorgaan met de trekking.

Beantwoordt u deze vraag met **Nee**, dan gaat het programma verder zonder de vorige instellingen. U krijgt dan het scherm te zien als hierboven, want er zitten dan nog "oude" lotnummers in het prijzenbestand (alleen indien u met prijzen werkt):



Zie voor verdere uitleg ook de schermen aan het begin van dit hoofdstuk.

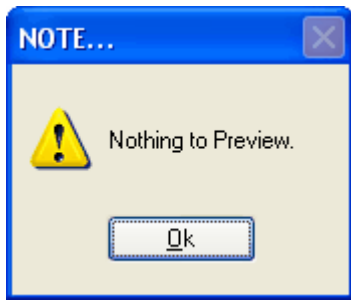
Afsluiten Programma:



Dit is meer bedoeld als een herinnering. Meestal worden de overzichten onmiddellijk na de trekking afgedrukt. Bij een volgende opstart van het programma wordt n.l. gevraagd of de lotnummers verwijderd moeten worden en dan heeft u geen overzicht meer.

Klikt u hier op **Nee**, dan blijft u in het programma en kunt u alsnog de overzichten afdrukken. Klikt u op Ja, dan wordt het programma afgesloten.

Afdrukken overzicht(en):



Deze boodschap krijgt u als er nog geen gegevens zijn om af te drukken. Er heeft nog geen trekking plaatsgevonden of er zijn nog geen prijzen in het prijzenbestand aanwezig.

Index

- A -

afdrukken 6

- B -

bestanden 4
BMP 13
breedte 17

- C -

calamiteiten 2
Copyright 24

- F -

Freeware 24
Freeware-programma 2

- G -

GIF 13

- H -

hardware 4
Historie 20
hoogte 17

- I -

informatie 6
installatie 4
instellingen 6, 8

- J -

JPG 13

- K -

knoppen 6
kopieën 17
Koppelen 8

- L -

Licentie 24
logo 6
lotnummer 12
lotnummers 13, 9

- N -

niet verkochte lotnummers 6, 8
Nummergenerator 2
nummerreeks 8

- O -

Omschrijving 12
overzicht 13, 17, 9
overzichten 17

- P -

pagina 17
PDF 13, 9
Prijs 12
prijzen 6, 8, 9
prijzenbestand 8, 9
printer 17

- R -

Random 2
release 20

- S -

scherm 17
Schermvoorbeeld 17
Software 4

sponsor 13
Sponsorlogo 13
standaard-printer 17
Start 6
support 22

- T -

toevoegen 9
Trekking 6

- U -

uitzoomen 17

- V -

versie 20
verwijderen 9
Volgorde 6, 8

- W -

Welkom 2
werkbalk 17
wijzigen 9

- Z -

zoeken 17
zoekwaarde 17



Faminfo ©, Telinfo ©, Payinfo ©,
Omzetinfo ©, Winklaver ©,
Random Nummergenerator © en
Datatrieve Scheduler © zijn
producten van:

Datatrieve Software b.v.
Ziedewijdsedijk 112
2992 VR Barendrecht

078 677 5006
www.datatrieve.nl